

**ПОДПИСАНО  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ  
МБОУ СОШ №80**

622049, Свердловская обл., г. Нижний  
Тагил,  
ул. Черноисточинское шоссе, д. 13

Приложение № 20 к основной  
общеобразовательной программе среднего  
общего образования МБОУ СОШ №80  
(утверждена приказом от 31.08.2023 №170)

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**курса внеурочной деятельности «Социальное**  
**проектирование»**  
для обучающихся 10-11 классов

**Нижний Тагил**

# СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

## 10 КЛАСС

№	Содержание	Виды деятельности	Формы организации
1	<b>День учителя – день самоуправления.</b> Проведение уроков.	Проблемно-ценностное общение	Социальная практика
2	<b>«Тайны науки».</b> Школьный тур олимпиад по различным предметам		Олимпиада
3	<b>«Форсайт-сессия».</b> «Цифровая экономика – экономика будущего. Профессии цифровой экономики».	Познавательная, социальное творчество, Проблемно-ценностное общение.	Форсайт-сессия.
4	<b>Реализация социальных проектов.</b> Реализация проекта «Памятные места Вагонки», участников программы «Детский Форсайт»	Познавательная, социальное творчество	Игра-квест
5	<b>«Открытый он-лайн чемпионат по решению инженерных и бизнес-кейсов «Кадры для цифровой экономики»</b>	Познавательная	Он-лайн чемпионат
6	<b>«Хакатон».</b> Форум по разработке программ и программного обеспечения «Кадры для цифровой экономики», организованный совместно с Нижнетагильским технологическим институтом (филиалом) Федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Уральским федеральным университетом» имени первого Президента России Б.Н. Ельцина	Познавательная, игровая	Хакатон
7	<b>Презентация социальных проектов для обучающихся 9-х классов.</b>	Социальное творчество, познавательная	Презентация
8	<b>«Университет профессий».</b> Образовательная сессия по изучению технологических специальностей УрФУ в рамках проекта «Развитие и распространение лучшего опыта в сфере формирования цифровых навыков образовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по общеобразовательным программам, и имеющим лучшие результаты в преподавании предметных областей «Информатика», «Технология», в рамках федерального проекта «Кадры для цифровой экономики» национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации», национального проекта «Образование», государственной программы Российской Федерации «Развитие образования». Совместно с НТИ УрФУ.	Познавательная	Образовательная сессия

9	<b>«Профорientационные сборы».</b> Работа лабораторий: самопознания и самоопределения «Перспектива», имиджа «Создай себя», самоменеджмента «Эффективный стратег», лаборатории- практикума «Непростое решение».	Социальное творчество, познавательная	Организационно-деятельностная игра, социальные практики
10	<b>Подготовка и защита индивидуального проекта.</b> Индивидуальная работа обучающихся с учителями – кураторами по подготовке и защите индивидуального проекта.	Познавательная, социальное-творчество	Социальная практика

## 11 КЛАСС

№	Содержание	Виды деятельности	Формы организации
1	<b>День учителя – день самоуправления.</b> Проведение уроков.	Проблемно-ценностное общение	Социальная практика
2	<b>«Тайны науки».</b> Школьный тур олимпиад по различным предметам		Олимпиада
3	<b>«Форсайт-сессия».</b> «Цифровая экономика – экономика будущего. Профессии цифровой экономики».	Познавательная, социальное творчество, Проблемно-ценностное общение.	Форсайт-сессия.
4	<b>Реализация социальных проектов.</b> Реализация проекта «Памятные места Вагонки», участников программы «Детский Форсайт»	Познавательная, социальное творчество	Игра-квест
5	<b>«Открытый он-лайн чемпионат по решению инженерных и бизнес-кейсов «Кадры для цифровой экономики»</b>	Познавательная	Он-лайн чемпионат
6	<b>«Хакатон».</b> Форум по разработке программ и программного обеспечения «Кадры для цифровой экономики», организованный совместно с Нижнетагильским технологическим институтом (филиалом) Федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Уральским федеральным университетом» имени первого Президента России Б.Н. Ельцина	Познавательная, игровая	Хакатон
7	<b>Презентация социальных проектов для обучающихся 9-х классов.</b>	Социальное творчество, познавательная	Презентация
8	<b>«Университет профессий».</b> Образовательная сессия по изучению технологических специальностей УрФУ в рамках проекта «Развитие и распространение лучшего опыта в сфере формирования цифровых навыков образовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по общеобразовательным программам, и имеющим	Познавательная	Образовательная сессия

лучшие результаты в преподавании предметных областей «Информатика», «Технология», в рамках федерального проекта «Кадры для цифровой экономики» национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации», национального проекта «Образование», государственной программы Российской Федерации «Развитие образования». Совместно с НТИ УрФУ.		
9 <b>«Профориентационные сборы».</b> Работа лабораторий: самопознания и самоопределения «Перспектива», имиджа «Создай себя», самоменеджмента «Эффективный стратег», лаборатории- практикума «Непростое решение».	Социальное творчество, познавательная	Организационно-деятельностная игра, социальные практики

## **ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСОВ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

### **ЛИЧНОСТНЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «СОЦИАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ» В СРЕДНЕЙ ШКОЛЕ ЯВЛЯЮТСЯ:**

- формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию, осознанному выбору и построению дальнейшей индивидуальной траектории образования на базе ориентировки в мире профессий и профессиональных предпочтений, с учетом устойчивых познавательных интересов, а также на основе формирования уважительного отношения к труду, развития опыта участия в социально значимом труде;
- формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира;
- формирование осознанного, уважительного и доброжелательного отношения к другому человеку, его мнению, мировоззрению, культуре, языку, вере, гражданской позиции, к истории, культуре, религии, традициям, языкам, ценностям народов России и народов мира; готовности и способности вести диалог с другими людьми и достигать в нем взаимопонимания;
- освоение социальных норм, правил поведения, ролей и форм социальной жизни в группах и сообществах, включая взрослые и социальные сообщества; участие в школьном самоуправлении и общественной жизни в пределах возрастных компетенций с учетом региональных, этнокультурных, социальных и экономических особенностей;

- развитие морального сознания и компетентности в решении моральных проблем на основе личного выбора, формирование нравственных чувств и нравственного поведения, осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам;

- формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности;

### **МЕТАПРЕДМЕТНЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В СРЕДНЕЙ ШКОЛЕ ЯВЛЯЮТСЯ:**

#### Регулятивные универсальные учебные действия:

- умение планировать пути достижения целей на основе самостоятельного анализа условий и средств их достижения, выделять альтернативные способы достижения цели и выбирать наиболее эффективный способ, осуществлять познавательную рефлексию в отношении действий по решению учебных и познавательных задач;

- умение организовывать и планировать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками, определять общие цели и распределение функций и ролей участников, способы взаимодействия, планировать общие способы работы;

#### Коммуникативные универсальные учебные действия:

- умение работать в группе — владение навыками самопрезентации, умение эффективно сотрудничать и взаимодействовать на основе координации различных позиций при выработке общего решения в совместной деятельности; умение слушать партнера, формулировать и аргументировать свое мнение, корректно отстаивать свою позицию и координировать ее с партнерами, в том числе в ситуации столкновения интересов; умение продуктивно разрешать конфликты на основе учета интересов и позиций всех его участников, поиска и оценки альтернативных способов разрешения конфликтов;

#### Познавательные универсальные учебные действия:

- формирование и развитие учебной и общепользовательской компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий как инструментальной основы развития регулятивных, коммуникативных и познавательных универсальных учебных действий, включая совершенствование навыков решения социально и личностно значимых проблем, способности к сотрудничеству и саморегуляции; формирование умений рационально использовать широко распространенные инструменты и технические средства информационных технологий.

**ПРЕДМЕТНЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ИЗУЧЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ  
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «СОЦИАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ» В СРЕДНЕЙ  
ШКОЛЕ ЯВЛЯЮТСЯ:**

- понимание основных принципов жизни общества, основ современных научных теорий общественного развития;
- приобретение теоретических знаний и опыта применения полученных знаний и умений для определения собственной активной позиции в общественной жизни, для решения типичных задач в области социальных отношений, адекватных возрасту обучающихся, межличностных отношений, включая отношения между людьми различных национальностей и вероисповеданий, возрастов и социальных групп;
- освоение приемов работы с социально значимой информацией, ее осмысление; развитие способностей обучающихся делать необходимые выводы и давать обоснованные оценки социальным событиям и процессам;
- развитие социального кругозора и формирование познавательного интереса к изучению общественных дисциплин;
- овладение методами учебно-исследовательской и проектной деятельности, решения творческих задач, моделирования, конструирования и эстетического оформления изделий, обеспечения сохранности продуктов труда.

**ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ С УКАЗАНИЕМ КОЛИЧЕСТВА АКАДЕМИЧЕСКИХ ЧАСОВ,  
ОТВОДИМЫХ НА ОСВОЕНИЕ КАЖДОЙ ТЕМЫ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ С УКАЗАНИЕМ  
ФОРМ ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЯ И ВОЗМОЖНОСТЬЮ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПО ЭТОЙ ТЕМЕ ЭЛЕКТРОННЫХ  
(ЦИФРОВЫХ) ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ РЕСУРСОВ ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ.**

**10 КЛАСС**

<b>№</b>	<b>Тема</b>	<b>Количество часов</b>	<b>Электронные (цифровые) образовательные ресурсы</b>	<b>Формы проведения занятий</b>	<b>Содержание основных видов деятельности</b>
1.	День учителя – день самоуправления	2		Социальная практика	Беседа, применение полученных знаний на практике
2.	«Тайны науки»	3		Олимпиада	Применение полученных знаний на практике
3.	Форсайт-сессия	3		Форсайт-сессия.	Беседа, применение полученных знаний на практике
4.	Реализация социальных проектов.	7		Игра-квест	Беседа, применение полученных знаний на практике
5.	«Открытый он-лайн чемпионат по решению инженерных и бизнес- кейсов «Кадров для цифровой экономики»	6		Он-лайн чемпионат	Беседа, применение полученных знаний на практике
6.	«Хакатон».	3		Хакатон	Беседа, применение полученных знаний на практике
7.	Презентация социальных проектов для обучающихся 9-х классов.	2		Презентация	Беседа, применение полученных знаний на практике
8.	«Университет профессий».	4		Образовательная сессия	Беседа, применение полученных знаний на практике. Посещение учебных заведений
9.	«Профориентационные сборы».	4		Организационно-деятельностная игра, социальные практики	Беседа, применение полученных знаний на практике
10.	Индивидуальный проект	34		Социальная практика	Беседа, применение полученных знаний на

					практике
--	--	--	--	--	----------



## 11 КЛАСС

№	Тема	Количество часов	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы	Формы проведения занятий	Содержание основных видов деятельности
1.	День учителя – день самоуправления	4		Социальная практика	Беседа, применение полученных знаний на практике
2.	«Тайны науки»	6		Олимпиада	Применение полученных знаний на практике
3.	Форсайт-сессия	6		Форсайт-сессия.	Беседа, применение полученных знаний на практике
4.	Реализация социальных проектов.	14		Игра-квест	Беседа, применение полученных знаний на практике
5.	«Открытый он-лайн чемпионат по решению инженерных и бизнес-кейсов «Кадры для цифровой экономики»	6		Он-лайн чемпионат	Беседа, применение полученных знаний на практике
6.	«Хакатон».	6		Хакатон	Беседа, применение полученных знаний на практике
7.	Презентация социальных проектов для обучающихся 9-х классов.	4		Презентация	Беседа, применение полученных знаний на практике
8.	«Университет профессий».	8		Образовательная сессия	Беседа, применение полученных знаний на практике. Посещение учебных заведений
9.	«Профорientационные сборы».	8		Организационно-деятельностная игра, социальные практики	Беседа, применение полученных знаний на практике
Общее количество часов: 68					